

Agueliana

Nombre ASXINUPK Jugador \_\_\_\_\_  
 Reino BAKARIN Grupo étnico BAKIN  
 Posición social COMUNIDAD Familia BAKIN  
 Profesión COMUNIDAD Profesión paterna BAKIN  
 Descripción \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

**- Carácter / Orgullos y Sorderguenzas -**

HORCO 3  
PLAGE 1  
PTRA SORA BLOT CARNES 1  
 \_\_\_\_\_  
SALUDAR 2 TEX 8 BOM  
MERIA  
CRANIO 11 PLOTE 2  
TRA EN VAY  
CAR 4 DIC 2 BAO 2  
 \_\_\_\_\_

**Características**

<b>FUErza</b>	Total [7]	Temporal	<b>PV</b>	Máximo [23]	Actual
<b>AGIilidad</b>	[9]		<input type="checkbox"/> Sano		
<b>HABilidad</b>	[11]		<input type="checkbox"/> Herido		
<b>RESistencia</b>	[13]		<input type="checkbox"/> Malherido		
<b>PERcepción</b>	[12]		<input type="checkbox"/> Inconsciente		
<b>COMunicación</b>	[9]		<input type="checkbox"/> Muerto		
<b>CULtura</b>	[15]		<b>RR</b>	Suerte	<b>IRR</b>
<b>ASPecto</b>	Total [73]	Temporal	[30]	[07]	[10]
<b>Templanza</b>	[21]		PF	Suerte actual	PC
<b>Edad</b>	[2]				
<b>Altura y peso</b>	[176, 1013 (118)]				



Puntos de Aprendizaje

**Armadura**

The silhouette shows armor icons for head, chest, back, left and right arms, and left and right legs. Numbers are placed on the silhouette: 3 on the head, 2 on the chest, 7 on the back, 9 on the left arm, 10 on the right arm, 7 on the left leg, and 10 on the right leg.

**Armas**

Arma	%	Daño	Tamaño	Recarga	Alcance	Notas

**Competencias**

<input type="checkbox"/> Alquimia (CUA)	[50]	<input type="checkbox"/> Escuchar (PER)	[17]	<input type="checkbox"/> Teología (CUA)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Normal (Resistencia)
<input type="checkbox"/> Artesanía (HAB)		<input type="checkbox"/> Esquivar (AGO)		<input type="checkbox"/> Tormento (HAB)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Poterna (Resistencia)
<input checked="" type="checkbox"/> Astrología (CUA)	[14]	<input type="checkbox"/> Forzar Mecanismos (HAB)		<input type="checkbox"/> Trepas (ACG)	[16]	<input type="checkbox"/> Firmata (Resistencia)
<input type="checkbox"/> Cabalgas (ACG)		<input type="checkbox"/> Idioma (CUL)				<input type="checkbox"/> Bala de Cañón (RES)
<input type="checkbox"/> Cantar (COM)		<input type="checkbox"/> [Incomprensible]	[20]			<input type="checkbox"/> Secundaria (Resistencia)
<input type="checkbox"/> Comerciar (COM)		<input type="checkbox"/> [Incomprensible]	[30]			
<input type="checkbox"/> Conducir Carro (HAB)		<input type="checkbox"/> Juego (HAB)				
<input checked="" type="checkbox"/> Conocimiento Animal (CUA)	[48]	<input type="checkbox"/> Lanzar (ACG)				
<input type="checkbox"/> Conocimiento de Arma (CUL)		<input type="checkbox"/> Leer y Escribir (CUL)	[15]			
<input type="checkbox"/> [Incomprensible]		<input checked="" type="checkbox"/> Leyendas (CUL)	[25]			
<input type="checkbox"/> [Incomprensible]		<input type="checkbox"/> Mando (COM)				
<input type="checkbox"/> Conocimiento Mágico (CUA)	[10]	<input checked="" type="checkbox"/> Medicina (CUL)	[30]			
<input checked="" type="checkbox"/> Conocimiento Mineral (CUA)	[10]	<input type="checkbox"/> Memoria (PER)				
<input checked="" type="checkbox"/> Conocimiento Vegetal (CUA)	[10]	<input type="checkbox"/> Música (CUL)				
<input type="checkbox"/> Correr (ACG)		<input type="checkbox"/> Nadar (ACG)				
<input type="checkbox"/> Corte (COM)		<input type="checkbox"/> Navegar (HAB)				
<input type="checkbox"/> Degustar (PER)		<input type="checkbox"/> Ocultar (HAB)				
<input checked="" type="checkbox"/> Descubrir (PER)	[12]	<input checked="" type="checkbox"/> Rastrear (PER)	[12]			
<input type="checkbox"/> Disfrazarse (COM)		<input type="checkbox"/> Saltar (ACG)				
<input type="checkbox"/> Eloquencia (COM)		<input type="checkbox"/> Sanar (HAB)				
<input type="checkbox"/> Empatía (PER)	[10]	<input type="checkbox"/> Seducción (ASP)				
<input type="checkbox"/> Enseñar (COM)	[20]	<input type="checkbox"/> Sigilo (HAB)				
<input type="checkbox"/> Escarnotear (HAB)						

**Dificultades**

Intilido 45%

Muy fácil 35%

Fácil 25%

Normal 15%

Difícil 25%

Muy difícil 5%

Imposible 2%

**Tiempos**

Tiempo	Tiempo	Por.
00:00	01	01:00
10:00	01:00	02:00
20:00	01:00	03:00
30:00	01:00	04:00
40:00	01:00	05:00
50:00	01:00	06:00
01:00	01:00	07:00
02:00	01:00	08:00
03:00	01:00	09:00
04:00	01:00	10:00
05:00	01:00	11:00
06:00	01:00	12:00



## BATIRTXE

Partera y boticaria de la zona de Amurrio. Todo lo que le queda es un antiguo baserri (caserío) herencia familiar de su difunto marido. Tristemente, perdió a sus dos hijos hace siete años, víctimas del Mal de San Antón (ergotismo). Ver a sus hijos degradarse física y mentalmente le marcó en el alma.

Su trabajo como partera y herborista para las gentes del valle le permiten subsistir a duras penas junto a los pocos animales que le quedan y el duro huerto.

Ahora la han contratado unos señores castellanos para buscar una cueva en el valle del Itzine, pues es conocida de la zona y de la lengua del lugar para comunicarse con los lugareños, pues los castellanos no hablan euskera. En una aldea de Itzine vive una prima suya, Libe, aunque

hace muchos años que no la ve.

Es suspicaz con los castellanos, incluso cree que la pueden maltratar, pero necesita con urgencia el dinero que la han prometido pagar y por ello se esfuerza en mostrarse amable y cumplir sus tareas según lo esperado.

Tiene miedo de ofender a los espíritus, pues sabe que las cuevas son las conexiones con el mundo subterráneo, donde habitan de fantasmas y duendes. Por supuesto, es cristiana, pero cree que todas las leyendas que cuentan sus antiguos son verdaderas, en algún sentido.

Porta la makila de su marido, que le sirve para tener la confianza de poder defenderse. Es un bastón de caminante de madera de níspero, que en ocasiones (como es el caso) puede desenroscarse el pomo o mango para revelar un filo forjado.

### ARS MAGICA

Batirtxe conoce los siguientes hechizos:

- Bálsamo de Curación (cuenta con tres ungüentos preparados)
- Bendición del Hada (cuenta con el talismán)
- Fertilidad
- Saber de Partera