Bilbao ROCK ROL ©HAL

SAVAGE WORLDS

NEMATHEP (Auxilia/Speculator de la VI Legión)

RANGO: Experimentado (25 PE)

HISTORIAL:
Eres un egipcio de 23 años. Querías conocer por el mundo, así que te uniste a las legiones romanas como auxilia, en concreto formas parte de las unidades de arqueros de la VI Legión, donde estás contento. El destino ha traído a tu unidad a tu tierra natal, por lo que tu oficial al mando te ha recomendado inmediatamente a labores de speculator, es decir, una mezcla de explorador y espía.

Una cita: "Es por aquí. Seguro"

EQUIPO HABITUAL:
- Armadura de cuero (+1), peso: 5
- Capacete de cuero (+1), peso: 0,5
- Parma (escudo pequeño): Parada +1, peso: 4
- Gladius, peso: 2
- Pugio, peso: 0,5
- Arco corto, peso: 1,5
- 20 flechas (en exteriores se pueden recuperar con 4-6 en d6, en interiores con 5-6), peso: 2

TOTAL CARGA: 15,5 kg

ATRIBUTOS

- Agilidad
- Astucia
- Espíritu
- Fuerza
- Vigor

Carisma	Paso	Parada	Dureza
0/-4	6	5	5

¡ATURDIDO!

Heridas: -1, -2, -3, Inc!

Fatiga: -2, -1

Heridas Permanentes

HABILIDADES

- Pelear
- Disparar
- Sigilo
- Notar
- Persuadir
- Navegar
- Nadar
- Callejear

Desventajas	Ventajas
FORASTERO (Mayor) -4 a Carisma cuando trata con romanos.	- DESENFUNDADO RAPIDO: Puedes desenvainar o preparar un arma como acción gratuita, ignorando así la penalización habitual de -2 por acciones múltiples si también disparas en la misma ronda de combate. -OSADO: Añades una bonificación de +2 a todas sus tiradas contra miedo. -PUNTERÍA: Si no se mueves durante tu turno, puedes disparar como si hubieses realizado la maniobra de apuntar como acción gratuita. TEMPLE: Recibes dos cartas de acción cada ronda de combate y actúas en la que haya tenido un valor superior.
ANALFABETO (Menor) Tu personaje no sabe leer. Tampoco sabe demasiado de matemáticas. Los analfabetos no saben leer o escribir en ningún idioma.	
LEAL (Menor) El personaje jamás dejará abandonado a uno de los suyos si hay alguna forma de evitarlo. Incluso dará su vida si es necesario.	

Arma	Distancia	CdF	Daño	PA	Peso	Notas
Arco corto	12/24/48		2d6		1,5	
Pugio (daga)			FUE+d4		0,5	
Gladius			FUE+d6		2	