Bilbao ROCK ROL ©HAL

SAVAGE WORLDS

SERVIO TARQUINIO CELSO (Lictor de Cayo Julio Cesar)

RANGO: Experimentado (25 PE)

HISTORIAL:

Eres un joven legionario de 18 años que debido a los contactos de tu heroico padre, quien estuvo servicio del general Cayo Julio Cesar en sus campañas en la Galia, ha llegado muy joven hasta el puesto de lictor del cónsul. Un gran honor que te puede llevar a cotas muy elevadas dentro de la sociedad romana y que te tomas con enorme responsabilidad para no defraudar a nadie.

Una cita: "A sus órdenes, señor"

EQUIPO HABITUAL:

- Lorica Hamata (+2), peso: 11
- Grebas (+2), peso: 2
- Casco de legionario (+3), peso: 2
- Gladius, peso: 2
- Pugio, peso: 0,5
- Fasces, peso: 5

TOTAL CARGA: 22,5 kg

ATRIBUTOS

Agilidad	d12
Astucia	d12
Espíritu	d12
Fuerza	d12
Vigor	d12

Carisma	Paso	Parada	Dureza
0	6	8	6

¡ATURDIDO!

Heridas: -1, -2, -3

Inc!

Fatiga: -2, -1

Heridas Permanentes

HABILIDADES

Pelear	d12
Lanzar	d12
Intimidar	d12
Notar	d12
Nadar	d12
Conoc. (Tácticas)	d12
Sanar	d12

Desventajas

JURAMENTO (Mayor)
Debes lealtad absoluta a Cesar y sacrificarías tu vida por él sin dudarlo. Seguirás todas sus ordenes al pié de la letra

LEAL (Menor)
El personaje jamás dejará abandonado a uno de los suyos si hay alguna forma de evitarlo. Incluso dará su vida si es necesario.

ESCÉPTICO (Menor)
Intentarás racionalizar cualquier suceso sobrenatural que observes. Penalización de -2 a sus tiradas contra miedo cuando deba hacer frente a un horror sobrenatural. Pierde un punto extra de Cordura cuando fallan una tirada de miedo. Cordura inicial es dos puntos superior a la normal.

Ventajas

- MURO DE ESCUDOS: Los personajes con esta ventaja y un escudo añaden +1 a la parada de cada hombre adyacente si ese hombre tiene la habilidad (y un escudo) también. El bono máximo es +2 (si hay un hombre a la izquierda y derecha), y se apila con cualquier bono por el escudo o arma que posea.

- MANDO: Los subordinados que se encuentren a 5 pasos (10 m) añaden +1 a sus tiradas de Espíritu para recuperarse del aturdimiento.

- RANGO(Lictor): x2 a la distancia afectada por la ventaja Mando.

- BLOQUEO: +1 a parada (ya sumado).

Arma	Distancia	CdF	Daño	PA	Peso	Notas
Gladius			FUE+d6		2	
Pugio (daga)			FUE+d4		0,5	