



TITO SERGIO CORBULO (Marinero de la flota adscrita a la VI Legión)

RANGO: Experimentado (25 PE)

HISTORIAL:

Tienes 32 años. Curtido por el sol, el salitre y el viento. Llevas muchos años sobreviviendo en multitud de campañas por todo el Mare Nostrum. El ardor guerrero de tu juventud ha sido domado por un espíritu práctico que te hace más peligroso una vez metido en faena. Has perdido amigos y has sufrido heridas terribles en la cara, cuando fuiste apresado por los galos hasta que tus compañeros te rescataron.

Una cita: "Si dudas, mueres."

EQUIPO HABITUAL:

- Armadura de cuero (+1), peso: 5
- Clipeus (escudo medio): Parada +1, +2 armadura vs ataques a distancia que impacten, peso: 6
- Gladius, peso: 2
- Pugio, peso: 0,5
- Jabalina (x2): peso: 1,5 c/u
- TOTAL CARGA: 16,5 kg**

ATRIBUTOS

Agilidad
Astucia
Espíritu
Fuerza
Vigor

-2 Carisma
 6 Paso
 7 Parada
 7 Dureza

Heridas Permanentes

¡ATURDIDO!

Heridas **Inc!** Fatiga

HABILIDADES

Pelear
 Lanzar
 Intimidar
 Notar
 Nadar
 Supervivencia
 Sanar
 Navegar

Desventajas	Ventajas
FEO (Menor) Tu rostro está desfigurado. Tu Carisma se reduce en dos puntos y generalmente todos los miembros del sexo opuesto te rechazan.	- LOBO DE MAR: Tienes +2 a tus tiradas de Navegar, Nadar y Conocimientos relacionados con la navegación o los barcos.
LEAL (Menor) El personaje jamás dejará abandonado a uno de los suyos si hay alguna forma de evitarlo. Incluso dará su vida si es necesario.	-FORNIDO: Añades +1 a su valor de Dureza (ya sumado). Además, eres capaz de levantar pesos mayores a lo que se esperaría por tu valor de Fuerza.
	-RÁPIDO: Si recibes una carta de 5 o menos cuando se calcula la iniciativa en combate, puedes descartarla una y otra vez hasta que obtengas una carta superior a 5.
	- BLOQUEO: +1 a parada (ya sumado).

Arma	Distancia	CdF	Daño	PA	Peso	Notas
Gladius			FUE+d6		2	
Pugio (daga)			FUE+d4		0,5	
Jabalina	3/6/12		FUE+d6		1,5	Se puede usar cuerpo a cuerpo como una lanza