



# El ladrón de caras

## Hoja de personaje

**Nombre:** Miguel de Molinos

**Profesión:** Religioso

**Jugador:** \_\_\_\_\_

**Apariencia:** Adusto, Cansado

**Concepto:** Director Espiritual y Predicador



ASPECTOS	
<b>CONCEPTO</b>	Director Espiritual y Predicador
<b>COMPLICACIÓN</b>	Amoríos Carnales
<b>ESENCIA</b>	El camino de Dios
<b>INSTINTO</b>	Seguir la Voluntad de Dios
<b>MASCARA</b>	Ejemplo de Asceta

HABILIDADES			
<b>ATLETISMO</b>	_____	<b>OCULTISMO</b>	_____
<b>CARISMA</b>	+1	<b>OFICIO</b>	+4
<b>CIENCIA</b>	_____	<b>PELEAR</b>	_____
<b>CONTACTOS</b>	+2	<b>PERCEPCIÓN</b>	+1
<b>DISPARAR</b>	_____	<b>PROVOCAR</b>	_____
<b>EMPATÍA</b>	_____	<b>RAZÓN*</b>	+3
<b>ENGAÑAR</b>	_____	<b>RECURSOS</b>	+1
<b>ESPÍRITU</b>	+3	<b>ROBAR</b>	_____
<b>FÍSICO</b>	_____	<b>SABER</b>	+2
<b>INVESTIGAR</b>	+2	<b>SIGILO</b>	_____
<b>MONTAR</b>	_____	<b>ESENCIA</b>	+1

PROEZAS	
Fe Verdadera: Usa Oficio cuando trates de Convencer	
Mente estricta: usa Razón en vez de Empatía	
para identificar enfermedades y tratarlas	

EXTRAS	
ESENCIA: El Camino de Dios	

CONSECUENCIAS	
2.	LEVE
4.	MODERADA
6.	GRAVE
8.	EXTREMA

<b>SALUD</b>	1 <input type="checkbox"/>	2 <input type="checkbox"/>
<b>CORDURA</b>	1 <input type="checkbox"/>	2 <input type="checkbox"/>
<b>CAOS</b>	1 <input type="checkbox"/>	2 <input type="checkbox"/>

**PUNTOS DE DESTINO**

3

**RECUPERACIÓN**

3

NOTAS / CASOS	
Puedes leer la esencia del ser humano y predecir sus actos futuros analizando su camino previo.	
Puedes detener el tiempo para usarlo como defensa.	

